



Crea eventos virtuales inmersivos desde un PPT

El ecosistema Edison, construido alrededor de Edison PRO, es una propuesta modular que busca transformar cualquier presentación en directo u online en una experiencia inmersiva utilizando realidad aumentada (AR) y entornos virtuales. Los

usuarios ven mejoradas sus presentaciones al utilizar gráficos 3D en tiempo real y otros elementos visuales como imágenes, vídeo y entornos virtuales, mientras que ellos mismos se integran en la escena como presentadores.

El ecosistema **Edison** incluye entornos de captura personalizados y aplicaciones como **Edison eDesk** y **EdisonGO**, un sistema de creación potente y fácil de usar como **Edison PRO**, y es compatible con dispositivos de control y aplicaciones como **Edison OnDemand** para que cualquier usuario pueda aprovechar las potentes herramientas de Edison PRO.

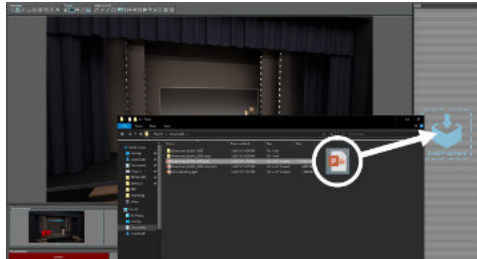
online de gran **calidad e impacto**. Con Edison PRO, cualquier usuario puede crear presentaciones basadas en un PPT o PDF y agregar imágenes, audio, vídeo e incluso objetos 3D, o escenas hiper realistas de **Unreal Engine**. Los presentadores se integran fácilmente en el entorno virtual, manejando la presentación con clickers u otros dispositivos. El sistema no requiere ninguna experiencia en la

creación de gráficos, vídeos, imágenes u objetos 3D, ya que el punto de partida puede ser un PPT o un PDF.



- 1 Carga**
una plantilla de la biblioteca
- 2 Arrastra**
tu presentación PPT o PDF
- 3 Personaliza**
tu escena y ¡listo!

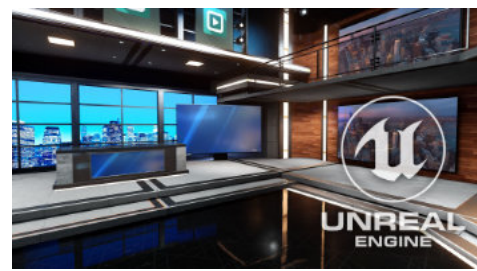
Edison PRO crea **experiencias inmersivas** visualmente atractivas al combinar presentaciones con una producción AR/VR de **máxima calidad**. Integrando al presentador en un ambiente **virtual en tiempo real**, Edison PRO permite una interacción total, proporcionando una experiencia atractiva para la audiencia.



FÁCIL DE USAR Y CONTROLAR
Con Edison, crear una presentación es tan fácil como cargar una plantilla o escena virtual 3D como fondo, e importar las diapositivas. Edison PRO importa archivos PPT y PDF estándar para que el presentador pueda mostrar y **controlar** sus diapositivas directamente con Edison PRO, o bien mediante dispositivos externos como Stream Deck, clickers,

smartphones o tablets. Los usuarios también pueden crear presentaciones desde cero usando Edison QuickStart y Edison OnDemand, integrando al presentador capturado con una webcam.

TRACKFREE™ - CÁMARAS VIRTUALES FLEXIBLES E INDEPENDIENTES
Usando la tecnología TrackFree™ de Brainstorm, Edison PRO captura la señal de vídeo de una cámara fija o webcam y crea vistas de **cámara virtuales en 3D** a partir de ella. Éstas son **flexibles** y pueden moverse libremente en el espacio, como los pedestales o grúas en entornos de producción, ampliando las posibilidades del entorno virtual.



COMPATIBLE CON UNREAL ENGINE
Edison PRO es totalmente compatible con escenas de **Unreal Engine**, bien diseñadas específicamente o adquiridas en el **Unreal Marketplace**, que se pueden usar como fondos 3D, proporcionando un entorno **hiper realista** para cualquier presentación. El módulo opcional **Edison UC** (Unreal Control) permite controlar y editar los planos, objetos y propiedades de la escena de Unreal Engine directamente desde Edison PRO.

FLUJOS DE TRABAJO ESTÁNDAR
Edison PRO viene con **HDMI** y **NDI IO** de serie, por lo que también es compatible con aplicaciones de **videoconferencia**. El NDI incorporado permite una salida casi directa a aplicaciones como Skype o YouTube, y permite la integración con aplicaciones de conferencia como Teams o Zoom para hacer que los eventos remotos sean aún más **interactivos**, lo que permite que los asistentes o la audiencia aparezcan en la escena.

SOLUCIÓN LLAVE EN MANO
Edison PRO es una solución **llave en mano**. La instalación, formación y soporte pueden ser **remotos**, lo que facilita su operación incluso en entornos de producción en vivo altamente exigentes.



ESTUDIOS VIRTUALES	CORPORATIVO	GRAFISMO
NOTICIAS Y DEPORTES	ELECCIONES	EVENTOS EN DIRECTO
PRESENTACIONES	IGLESIAS	EDUCACIÓN

BASADO EN PLANTILLAS

Edison PRO se basa en **plantillas** editables, que se pueden **personalizar** utilizando los objetos disponibles para descarga gratuita como escenas completas, mobiliario, pantallas y otros objetos, además de plantillas interactivas

para cuestionarios y encuestas. Las escenas pueden ser tan complejas como sea necesario, incluyendo más de un presentador o **teletransportando** personajes desde ubicaciones remotas a nuestro evento virtual. Además, también se pueden usar otros elementos, como

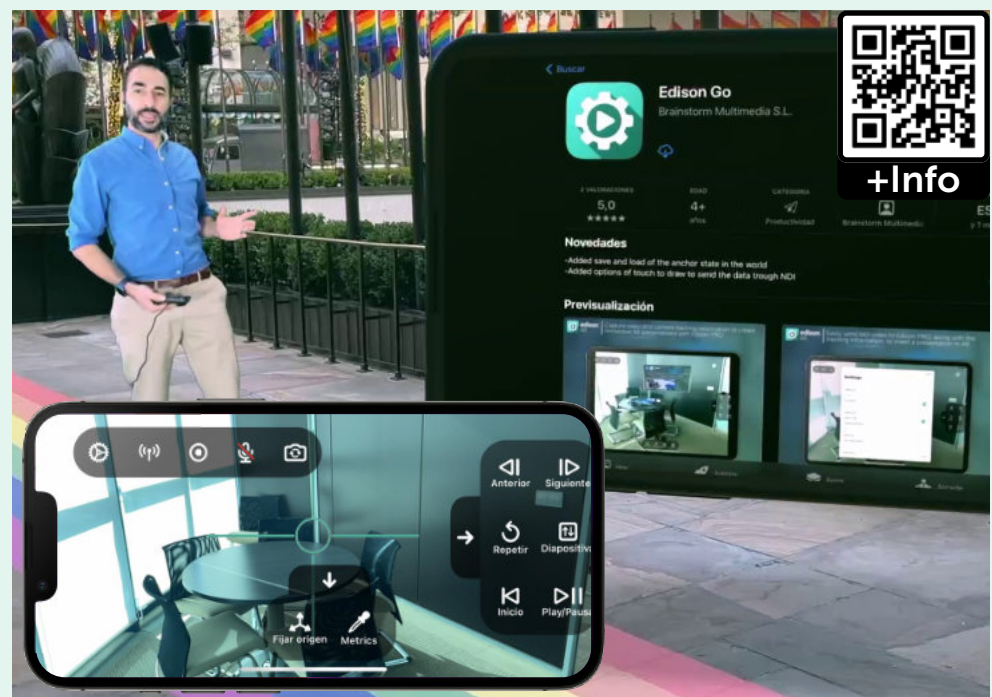
objetos 3D animados, para mejorar aún más la presentación. Además de la amplia selección de elementos gratuitos, Edison PRO es compatible con escenas y objetos de **Unreal Engine**, ya sean creadas por el usuario o adquiridas directamente en el **Unreal Marketplace**.

TRACKING DE CÁMARA SENCILLO CON EDISONGO

EdisonGO es una app que complementa a Edison PRO, facilitando aún más la creación de **presentaciones inmersivas** en tiempo real para cualquier aplicación, desde educación hasta eventos en directo o contenidos corporativos. EdisonGO captura una escena en tiempo real y usa el LIDAR de un **iPhone Pro** o **iPad Pro** para capturar la información del movimiento de la cámara (**tracking**).

Edison PRO utiliza esta información de video y tracking para incluir **contenido AR** en contexto en tiempo real en la escena, por lo que cualquier tipo de diapositiva, video, imagen u objeto 3D se puede **insertar en la presentación** y utilizarse como recurso narrativo.

EdisonGO no solo puede proporcionar una señal en vivo, sino también grabar video con tracking. Estos videos se pueden utilizar más tarde en Edison PRO como fondos donde integrar al presentador y los recursos.



COMPATIBLE CON STREAM DECK

Edison es compatible con **Stream Deck**, lo que permite usar este periférico para **controlar** directamente las **funciones, ajustes, acciones** o incluso los **editores** de Edison mediante los **botones LED** totalmente personalizables de Stream Deck, sin necesidad de abrir el interfaz de usuario de Edison.

Los usuarios pueden **asignar funciones** a cualquier botón, como **ajustes preestablecidos** o **vistas de cámara**, y crear diferentes perfiles, que son fácilmente reconocibles ya que la apariencia de los botones cambia en consecuencia. Esto hace que StreamDeck se adapte al flujo de trabajo o las **preferencias** de cualquier usuario. Stream Deck también se encuentra integrado en Edison eDesk.



EDISON ONCLOUD

Para usuarios que no tengan acceso a una máquina dedicada, o que tengan necesidades esporádicas, Brainstorm ha creado **Edison OnCloud**, un servicio de suscripción en internet que permite aprovechar las ventajas de Edison en cualquier momento y lugar. Con Edison OnCloud, los usuarios pueden crear y lanzar presentaciones **directamente desde la nube**, sin preocuparse por el hardware - solo tienen que enfocarse en el contenido. Sin necesidad de tener experiencia en Edison o gráficos 3D, los

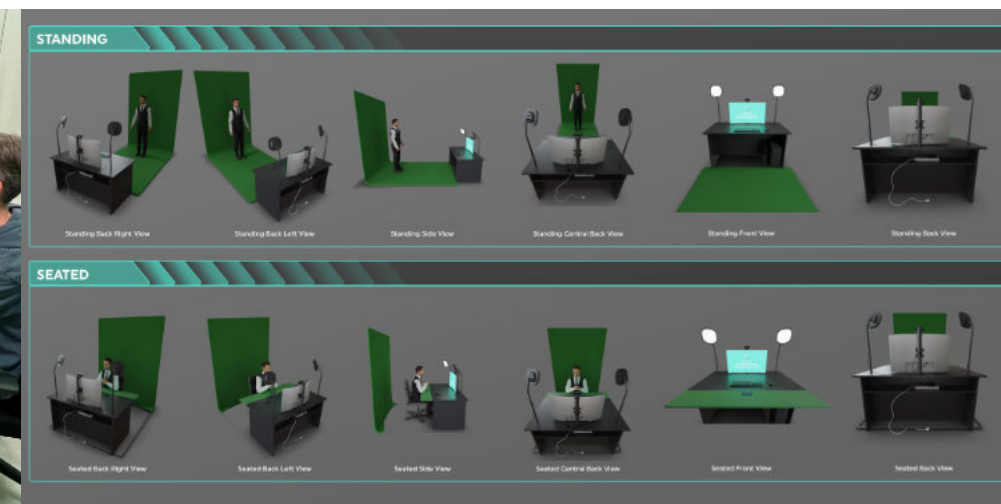
usuarios pueden crear presentaciones inmersivas en tres simples pasos: conectarse a internet, cargar su presentación y elegir uno de los fondos gratuitos. Edison OnCloud ofrece diferentes **planes de suscripción**, adaptados tanto a usuarios individuales como a grandes organizaciones. Brainstorm también ofrece una aplicación gratuita, **Edison OnDemand**, que se ejecuta localmente en un navegador web, y que permite crear presentaciones conectándose a una estación de trabajo Edison en remoto.



EDISON EDESK

Edison eDesk es un escritorio **diseñado ex-profeso**, que brinda a los usuarios un entorno ya preparado para comenzar a usar Edison. Edison eDesk integra el hardware Edison PRO, monitor, luces LED

y webcam, proporcionando una configuración **completamente funcional**. El set de **croma portátil** está diseñado para facilitar la incrustación del personaje y se puede usar tanto con el presentador sentado como de pie.



DESCARGAS GRATUITAS

Brainstorm proporciona una colección de elementos y recursos listos para usar en Edison, incluso proyectos completos, que ayudarán a los usuarios a crear presentaciones sorprendentes desde el primer día, incluso si no tienen conocimientos de creación de gráficos 3D. Para garantizar un flujo constante de escenas y otros recursos, Brainstorm ha lanzado el **Creators Program**, para que los usuarios se beneficien de las creaciones de la gran comunidad de diseñadores de **Unreal Engine**.



El conjunto incluye un espacio para colocar el Stream Deck con lo que el usuario no necesita abrir la interfaz de Edison para controlar la presentación. Las luces LED y la cámara están ya **posicionadas** en el lugar correcto.