

NEURON

GESTIÓN DE GRÁFICOS PARA ENTORNOS BROADCAST

Neuron es un sistema sofisticado de control de gráficos, compatible MOS, que permite integrar el potente motor de gráficos 3D en tiempo real de alta calidad de Brainstorm en cualquier entorno broadcast sin necesitar la colaboración constante de los diseñadores.



Neuron es compatible MOS y se integra perfectamente con sistemas de newsroom como iNews, ENPS, OpenMedia, Octopus y VSNNEWS.

Neuron es una solución escalable basada en PCs conectados en red y con un número indefinido de usuarios y salidas, dependiendo de las necesidades. La compatibilidad MOS posibilita la perfecta integración de gráficos con el resto del entorno de newsroom y tráfico, ya que permite la inclusión de gráficos en flujos de trabajo más complejos que incorporen a grafismo, continuidad y edición.



Neuron permite gestionar via visualmente las escaletas, que continúan siendo editables. Éstas pueden ser enviadas al sistema de emisión, mientras que nuevos gráficos pueden ser añadidos en el último minuto desde dicho sistema o directamente desde el newsroom. Además, Neuron permite gestionar manualmente las escaletas, convirtiéndose en un sistema de backup para emisión con el Neuron Controller, que permite la previsualización en tiempo real, funciones de take en directo para emisión inmediata de cambios de última hora y la inserción de comandos en la lista para insertar logos o ráfagas.

Inicialmente creado para entornos de noticias, Neuron se puede integrar en cualquier entorno broadcast, yendo más allá del sistema de noticias al integrarse con continuidad y tráfico.

POR QUÉ NEURON

Neuron es un sistema de gestión de gráficos escalable, que puede ser dimensionado para responder a los requerimientos técnicos y económicos de cualquier cadena.

- Neuron es compatible MOS y se integra con los sistemas de noticias, automatización y tráfico más comunes del mercado.
- Los usuarios pueden crear, gestionar, editar y programar gráficos basados en plantillas dentro del mismo sistema, además de añadirlas a las escaletas.

QUIÉN NECESITA NEURON

Televisiones de cualquier tamaño - Canales temáticos

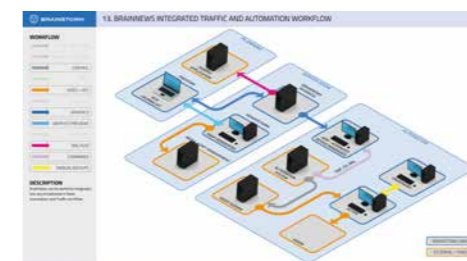
QUÉ HACE ÚNICO A NEURON



BASADO EN PLANTILLAS

Las plantillas de gráficos pueden ser diseñadas y creadas con productos de Brainstorm como eStudio o Aston, o con otras aplicaciones comunes como Photoshop, After Effects o 3D Max, y luego exportadas a Neuron. las plantillas pueden ser tan simples o complejas como se desee y también pueden ser reconfiguradas añadiendo textos o gráficos manualmente o desde fuentes de datos externas.

de gráficos y plantillas creados por productos Brainstorm u otras aplicaciones de terceras partes. Al crear una serie de plantillas, éstas pueden ser exportadas al sistema y modificadas en cualquier momento. Los usuarios individuales trabajan de manera colaborativa, entrando en el sistema y accediendo a las plantillas para su edición y envío a escaleta.



MÁS ALLÁ DEL NEWSROOM

Neuron puede proporcionar al canal con un sistema centralizado, completo y compartido de control y gestión de cualquier tipo de gráfico. Neuron se integra perfectamente en el sistema de noticias, pero va más allá de sus requerimientos al incluir branding y autopromos. La emisión de estos gráficos se organiza en función del flujo de trabajo, creando, gestionando y programando escaletas, o trabajando directamente con el sistema de continuidad o tráfico.

Neuron es compatible con los SmartTemplates de Brainstorm, que proporcionan sofisticados efectos de transición y reemplazo, permitiendo que gráficos simples se combinen para crear otros más complejos.

FLUJO DE TRABAJO SIMPLIFICADO

Neuron se integra en el flujo de trabajo de gráficos simplificando el sistema, al soportar la emisión

NEURON ADM

Neuron puede integrar el ADM (Advanced Device Manager) que traduce comandos de protocolos de entrada a protocolos de salida. Brainstorm ADM soporta:

Protocols de entrada:

- Avid Control.
- Neptune Graphics Control Protocol (Pebble-Beach).
- GAP (Brainstorm Graphics Automation Protocol). Protocolo XML de Brainstorm que permite el control de productos de Brainstorm por parte de aplicaciones externas.

Protocolos de salida:

- CII (Chyron Intelligent Interface)
- eStudio
- Aston

ADM se puede usar de manera independiente por parte de clientes que necesiten integración en un sistema de branding, automatización o continuidad, pues puede ser controlado por aplicaciones externas.



+ Info:
brainstorm3d.com



Brainstorm se reserva el derecho a cambiar cualquier especificación sin previo aviso. Para más información, contacte con nosotros.

www.brainstorm3d.com
contact@brainstorm3d.com
@brainstorm3d brainstorm3d